

Vereinsmeisterschaft 2012

Liebe Schachfreunde,

bald ist es wieder soweit, am **12.10.** beginnt die Vereinsmeisterschaft 2012 des SC Trudering.

Die Meisterschaft wird als Vollrundenturnier ausgetragen.

Die Auslosung der Paarungen für alle Runden erfolgt am ersten Spielabend, der Meldeschluss ist am Tag der 1. Runde (12.10.12) um 19³⁰ Uhr, [Vor Anmeldung \(über eine kurze Antwort auf meine E-Mail\) wird aber erbeten.](#)

Es gelten die Regeln der Münchner Mannschaftsmeisterschaft, d.h. 1¼ Stunden Bedenkzeit für die ersten 40 Züge, danach eine ½ Stunde für den Rest der Partie.

Spielbeginn ist um 20⁰⁰ Uhr, zu diesem Zeitpunkt werden die Uhren durch den Spielleiter gedrückt! Ich bitte daher alle Spieler, pünktlich zu sein.

Wie im letzten Jahr beträgt die Karenzzeit wieder eine halbe Stunde, d.h., wer zu einer Partie unentschuldigt eine ½ Stunde zu spät erscheint, verliert diese kampflos. Es sei denn, er hat mit seinem Gegner einen späteren Spielbeginn vereinbart.

An einem Spielabend kann maximal 1 Partie pro Teilnehmer gespielt/gewertet werden. So kann beispielsweise ein Teilnehmer, der eine Partie kampflos gewonnen hat (da sein Gegner unentschuldigt nicht erschienen ist), keine weitere Partie an diesem Abend vor- oder nachspielen.

Wer zu einem Rundentermin nicht erscheinen kann, soll dies bitte so früh als möglich mir als Spielleiter sagen.

Die einzelnen Runden sind dieses Jahr immer am 2. und 3. Freitag eines jeden Monats terminiert, hier alle Termine mit Nachholrunden (natürlich je nach Teilnehmerzahl):

1. Runde:	12.10.12
2. Runde:	19.10.12
Nachholrunde:	02.11.12
3. Runde:	09.11.12
4. Runde:	16.11.12
Nachholrunde:	30.11.12
5. Runde:	07.12.12
6. Runde:	14.12.12
Nachholrunde:	28.12.12
Nachholrunde:	04.01.13
7. Runde:	11.01.13
8. Runde:	18.01.13
Nachholrunde:	25.01.13
Nachholrunde:	01.02.13
9. Runde:	08.02.13
10. Runde:	15.02.13

Ich freue mich schon auf spannende und interessante Partien!

Manuel Hilmer, Spielleiter

Tel.: Handy: 0163 / 1783474
privat: 089 / 69758530
E-Mail: manuel.hilmer@web.de